

# Panasonic

**Digital Super Hybrid System**

**09-1999**

**Centrali KX-TD816/1232**

**Sorgente musicale esterna**

KX-TD816JT (rev. P351A o successive)  
KX-TD1232JT (rev. P151D o successive)

**Settembre 1999**

**Panasonic Italia s.p.A.**  
Business Communication - PBX Section

Come mostrato nelle foto seguenti, è possibile collegare al sistema 2 sorgenti sonore (KX-TD1232JT) e 1 sorgente sonora (KX-TD816JT).

Per il collegamento è necessario utilizzare un jack a due conduttori diametro 3.5 mm.



E' necessario effettuare le due seguenti programmazioni:

### **UTILIZZANDO IL TELEFONO**

**CODICE 803**

Impostare music 1

**CODICE 990** area code 6 campo 37 (2 Digit)

Impostare 01

00000010000000000

Sono il 10° e 11° digit da destra

## PROGRAMMAZIONE DA PERSONAL COMPUTER

### Menu 6. AUX port e Menu 1. Music & Paging

Music & Paging (JT) | Off-line | KX-TD1232 Master

---

Hold Music No. **[1]**

BGM No. [1]

Pager Tone On

	EXT No.	BGM
Ex-Pager1	EXT[196 ]	On
Ex-Pager2	EXT[197 ]	Off
Ex-Pager3	EXT[296 ]	Off
Ex-Pager4	EXT[297 ]	Off

### Impostare 1 Hold Music No. [ 1 ]

Tornare al Menu Iniziale (Data System Programming Main Menu)

### Menu 7. Additional Function

Additional Function (JT) | Off-line | KX-TD1232 Master

---

	16	15	14	13	12	<b>11</b>	<b>10</b>	9	8	7	6	5	4	3	2	1
FNC	16	15	14	13	12	<b>11</b>	<b>10</b>	9	8	7	6	5	4	3	2	1
SYS1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	1
SYS2	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	1
SYS3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SYS4	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
SYS5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1
<b>SYS6</b>	1	1	1	1	1	<b>0</b>	<b>1</b>	0	1	0	1	1	1	1	1	0
SYS7	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
SYS8	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
SYS9	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
SYS10	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
SYS11	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
SYS12	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
COS1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
COS2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
COS3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
COS4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
COS5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
COS6	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
COS7	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
COS8	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0

### Impostare SYS 6 bit 11 a valore 0 e bit 10 a valore 1